**SmartPie опциональные параметры.**

**inputType:**

***percents*** - предполагается, что параметр value во входном массиве данных содержит значение в процентах. Соответственно, доля каждого элемента, рассчитывается как процент от 100.

***summary*** - сумма всех параметров value во входном массиве соответствует 100 процентам и доля каждого элемента рассчитывается как сумма деленная на 100 и умноженная на значение параметра value каждого элемента.

**inputMode:**

***flat*** - массив данных рассматривается как независимые друг от друга элементы.

***relations*** - данные группируются в зависимости от атрибута ‘parent’ в каждом элементе массива.

***P-CH*** - автоматическое разбиение массива данных на группы. Зависимость устанавливается параметрами P(-arent) CH(-ildren).

Возможные комбинации:

0-N - разбиение на равнозначные группы из N элементов. Например для 0-4 массив данных будет разбит на группы и в каждой группе будет по 4 элемента массива. Последняя группа будет содержать от 1 до 4 элементов, в зависимости от общего количества элементов в массиве.

1-N - разбиение на составные группы. 1 обозначает, что каждый 1 + N элемент массива данных будет интерпретироваться как родительский, а последующие за ним N элементов - как его дети. В зависимости от общего количества элементов в массиве данных, последний родитель может иметь от 0 до N детей.

***jsonObj*** - массив входных данных представляет собой JSON объект, содержащий вложенные массивы элементов. Глубина  вложенности входного массива может быть неограниченной.

**viewType:**

***donut*** - Отображать входные данные в виде бублика. Диаметр дырки определяется параметром ***innerRadius***, который не может быть меньше 1. Бублик может быть полным кругом, либо сегментом, ограниченным начальным и конечным углами: startAngle и endAngle. Начальный угол может быть больше конечного угла. При этом сегмент будет отображаться против часовой стрелки.

***zWatch*** - Отображать входные данные в виде концентрических секторов (подобие “Apple iWatch” экрана). Угловая ширина каждого сегмента будет соответствовать значению параметра value, а цвет - параметру color / status. Ширина всех сегментов будет одинакова и будет рассчитываться автоматически. Промежутки между сегментами также будут рассчитываться автоматически и при определенных условиях могут быть исключены.

***pie*** - Входные данные отображаются в виде секторов круга / сегмента.

**viewMode:**

***compound*** - составной вид. В зависимости от viewType угловая ширина каждого сектора пропорциональна значению параметра “value”. Вид секторов зависит от inputData.

***сomp-100*** - составной, 100-а процентный вид. Угловая ширина всех секторов одинакова и рассчитывается как угловая ширина сегмента, деленная на количество секторов. Вид секторов зависит от inputData.

**Дополнительные параметры виджета SmartPie**

**startAngle**

 - начальный угол для начала отрисовки сегмента виджета. 0 градусов находятся на 12 часов. Направление отрисовки сегмента - по часовой стрелке.

**endAngle**

 - конечный угол отрисовки сегмента виджета. При равенстве начального и конечного углов отрисовывается полный круг.

**innerRadius**

 - внутренний радиус дырки бублика. Значение 0 заменяет значение параметра “viewType” c “donut” на “pie”! Любое не нулевое значение параметра переключает значение параметра “viewType” на “donut”. Максимальное значение параметра не должно превышать значение параметра “radius”.

**rotation**

 - этот параметр определяет угол, на который поворачивается нулевой градус виджета. Положительные значения поворачивают виджет по направлению движения часовой стрелки, отрицательные - против часовой стрелки.

**width**

 - ширина виджета. Значение параметра “radius” будет скорректировано в случае, если оно превышает половину значения данного параметра, либо параметра “height”, если его значение меньше данного параметра.

**height**

 - высота виджета.  Значение параметра “radius” будет скорректировано в случае, если оно превышает половину значения данного параметра, либо параметра “width”, если его значение меньше данного параметра.

**radius**

 - данный параметр задает радиус виджета. Оно не должно быть больше половины высоты или ширины виджета. Во время инициализации, либо установки параметров, все спорные параметры проверяются и корректируются автоматически.

**sortby**

 - данный параметр задает порядок и направление сортировки массива данных и может принимать одно из следующих значений:

* asis - сортировка отключена
* nameUp - сортировка по имени в алфавитном порядке
* nameDown - сортировка по имени в обратном, алфавитному, порядке
* legendUp - сортировка по тексту легенды в алфавитном порядке
* legendDown - сортировка по тексту легенды в обратном порядке
* valueUp - сортировка по значению в направлении от 0 до максимума
* valueDown - сортировка по значению в направлении от максимума до 0
* colorUp - сортировка по цвету, в направлении от черного к белому
* colorDown - сортировка по цвету в направлении от белого к черному
* stateUp - сортировка по состоянию в направлении от хорошего к самому плохому
* stateDown - сортировка по состоянию, в направлении от самого плохого к самому хорошему. Порядок состояний предопределено.
* linkUp - сортировка по тексту ссылки, в алфавитном порядке
* linkDown - сортировка по тексту ссылки в обратном, алфавитному, порядке.

**isAnimate**

 - разрешает анимирование момента получения массива данных.

**isLegend**

 - разрешает отображение легенды с правой стороны виджета

**isTooltip**

 - разрешает отображение подсказки рядом с указателем мыши

**tooltipTemplate**

 - задает имя шаблона, используемого для отображения подсказки. Если имя не задано и отображение подсказки разрешено, то используется встроенный шаблон.

**emulate**

 - разрешает автоматическую эмуляцию процесса получения массива данных.

**run**

 - запускает внутренний механизм посылки запросов к серверу, при наличии параметров: “server”, “provider”, “user”

**interval**

 -  определяет интервал посылки запросов к серверу в секундах (если значение меньше 2000) или в миллисекундах (если значение больше 1999)

**server,**

**dataProvider,**

**user**

 - данные параметры определяют URL запроса к серверу

**locale**

 - определяет язык пользовательского интерфейса (необязательный параметр)

**isShadow**

 - разрешает отображение тени для виджета, легенды и подсказки

**font**

 - задает параметры фонта, для отображения легенды и подсказки

**borderColor**

 - задает цвет обводки виджета, легенды и подсказки

**borderWidth**

 - задает ширину обводки виджета, легенды (и подсказки, зависящей также от шаблона).

**fillColor**

 - задает цвет заливки подложки виджета, легенды (и подсказки, зависящей также от шаблона).

**opacity**

 - задает прозрачность виджета, легенды (и подсказки, зависящей также от шаблона).